

REGULAMIN MODELI PODUSZKOWCÓW

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Uczestnicy przystępują do rywalizacji na własne ryzyko i odpowiedzialność
2. Właściciel modelu odpowiada za swój model i skutki jego lotu w rozumieniu Kodeksu Cywilnego
3. Sędzia Główny w porozumieniu z organizatorem może zwiększyć liczbę zawodników powyżej ogłoszonego limitu
4. Dopuszcza się start zawodnika, który nie ukończył 18 lat pod warunkiem złożenia przez prawnego opiekuna, niezbędnych do uczestnictwa oświadczeń i dokumentów
5. Zawodnik może korzystać podczas startu z pomocy jednego mechanika. Nie ogranicza się personelu obsługowego w boksach serwisowych.
6. Dla zawodników posiadających udokumentowane lub widoczne trudności z samodzielnym poruszaniem przysługuje dodatkowy pomocnik
7. O sposobie doboru zawodników do grup startowych zdecyduje Sędzia Główny po uzyskaniu informacji o rodzaju sterowania oraz częstotliwości urządzeń sterujących. Dopuszcza się metodę losowania.
8. Pilot musi posiadać pełną kontrolę pilotażu nad modelem
9. Urządzenie do sterowania musi być bezpieczne dla otoczenia
10. Za zabezpieczenie urządzeń startowych i modelu odpowiada zawodnik.
11. Modele muszą posiadać miejsce mocowania numeru startowego. Powinien to być otwór średnicy 3mm głębokości nie mniej niż 30mm. Chorągiewkę z numerem dostarcza organizator.

KONKURS

Klasyfikację (podział) przeprowadza się według klucza:

1. Kategorie: A (popularne formaty rysunku technicznego 2A0, A0, ...,A3, A4,... itd) - według klucza - suma powierzchni stałych podstaw, poduszek nośnych mierzonych bez napełnienia poduszki jest mniejsza lub równa powierzchni formatu kategorii według normy **PN-EN ISO 5457:2002**
2. Rodzaje napędu urządzenia latającego - elektryczne i spalinowe. Decyzja o dopuszczeniu rodzaju napędu należy do organizatora konkursu.
3. Konkursy mogą być punktowane indywidualnie i zespołowo.
4. Rywalizacja dzieli się na :
 - a. indywidualną
 - b. zespołową
 - c. mieszaną
5. Kategorie konkursowe ustala organizator w porozumieniu z administratorem.
6. Wyścig modeli poduszkowców odbywa się na wskazanej trasie w zamkniętym czasie wskazanym przez organizatora (ustalony wg indywidualnych warunków miejsca konkursu).
7. Konkurs sprawności pilotażu odbywa się na trasie zawierającej punktowane figury

których jest nie mniej niż siedem - **Załącznik nr1**. Organizator po zatwierdzeniu przez administratora może dopuścić inny zestaw figur, których jest nie mniej niż siedem. Dopuszczenie konkursu do eliminacji Mistrzostw Polski należy do administratora projektu.

PUNKTACJA

1. Zgodność punktacji rozgrywanego konkursu z regulaminem ogólnym, zostanie potwierdzona na odprawie sędziów.

2. Podczas **wyścigu**, punktowane są zaliczone punkty kontrolne na trasie (bramki, pylony). Punkt kontrolny = 1 pkt.

3. **Bieg sprawnościowy pilotażu** punktuje się sumując punkty za czas lotu oraz zdobyte punkty potwierdzające zaliczone figury.

a.Czas: max.100pkt – najkrótszy uzyskany czas; kolejne wg wzoru: $a / b,c,... *100 =$ punkty kolejnych miejsc, gdzie a = czas najkrótszy; b, c itd. czas kolejnego zawodnika

b.Punktacja figur:

start (1-wg rysunku załącznika1) =100pkt, **bramka** (3,5) = 100pkt, **lądowanie/meta** (7) = 100 pkt;

Pętla prawoskrętna (2) = 150pkt, **pętla lewoskrętna** (6) = 150 pkt

ósemka pozioma (4) = 300 pkt

LOTY KONKURSOWE

1. Zawodnicy biorący udział, będą podzieleni na kilkusobowe grupy startowe – czasowa bramka startowa określona przez Sędziego Głównego w porozumieniu z organizatorem w czasie której, zawodnicy z aktywnej grupy muszą wykonać lot punktowany.

a. Wyścig:

Zawodnicy zajmują pozycję startową według kolejności stawienia się na starcie w wyznaczonej strefie startowej. Pierwszy zawodnik zajmuje stanowisko najbliższe pierwszego punktowanego pylona.

b. Konkurencja sprawnościowa:

Kolejność zgłaszania do oceny, zawodnicy ustalają pomiędzy sobą w porozumieniu z komisją sędziowską.

2. Podczas rozgrywania konkurencji w strefie startowej może przebywać maksymalnie wcześniej wskazana ilość modeli / uczestników wliczając model aktualnie oceniany (POSTANOWIENIA OGÓLNE pkt7)

– modele nie biorące udziału w konkurencji nie mogą przeszkadzać zawodnikowi wykonującemu lot punktowany.

3. Czas przygotowawczy max. 5min. - zalecane wliczenie w czas startowy aktywnej grupy (startującej).

4. Loty odbywają się we wskazanych przez organizatora miejscach.

5. Zgłoszenie przez pomocnika lub zawodnika wyznacza rozpoczęcie i zakończenie punktowanego biegu. Zgłoszenie musi nastąpić w wyznaczonym czasie startowym.

6. Oceniane będą:

- a. czas wykonania lotu
- b. figury punktów kontrolnych
- c. rozwiązania konstrukcyjne i zdobnictwo
- d. prezentacje dodatkowe – np. zrzuty transportowe, światła itp.: ograniczeniem jest zdrowy rozsądek i wyobraźnia

7. Próba: o możliwości lotów próbnych zdecyduje Sędzia Główny na podstawie opinii uczestników, sędziów i organizatorów.

8. Zawodnik może zgłosić dwa modele. Nie można dokonać wymiany modelu po rozpoczęciu konkurencji przez zawodnika.

9. Nieaktywni uczestnicy konkursu posiadający bezkolizyjny sprzęt sterujący, mogą wykonywać loty poza strefą wyznaczoną do przeprowadzenia konkursu z zastrzeżeniem zachowania stref bezpieczeństwa (miejsce wskazane przez organizatora).

OCENA KOŃCOWA

10. O ilości kolejek zaliczanych do punktacji końcowej zdecyduje Sędzia Główny w porozumieniu z organizatorami.

11. Dokonuje się klasyfikacji na podstawie punktów uzyskanych w lotach punktowanych.

12. W przypadku uzyskania identycznej punktacji Sędzia Główny zarządzi dogrywkę lub losowanie.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. O unieważnieniu lotu i możliwości powtórzenia decyduje Sędzia Główny

2. Protesty rozpatruje Sędzia Główny po wpłaceniu wadium w wysokości 200zł

3. O przeprowadzeniu dogrywek decyduje Sędzia Główny

4. Sędzia Główny w porozumieniu z organizatorami może zmienić zasady rozgrywania konkursu po uwzględnieniu warunków, ogłaszając zmiany przed rozpoczęciem konkursu.

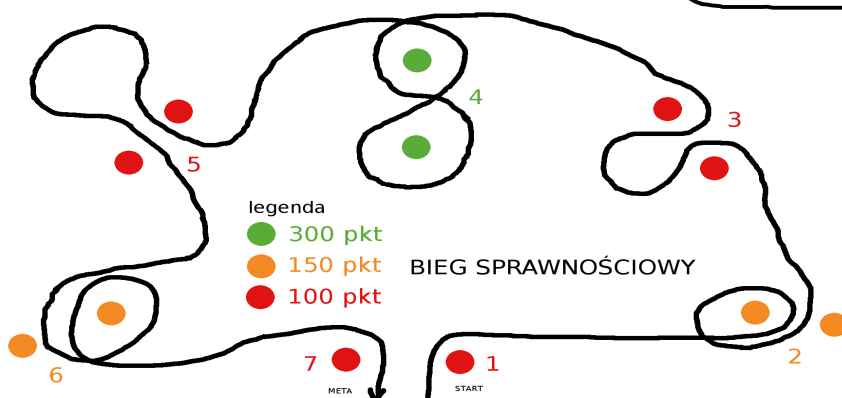
5. Sprawy nie uregulowane regulaminem rozstrzyga Sędzia Główny po uzgodnieniu z organizatorami.

Uwagi i pytania kierować:

Arnold Maculewicz tel. 500 064 361



załącznik 2



załącznik 1